



DELIBERATION DU CONSEIL MUNICIPAL

Nombre de Conseillers :

En exercice : 15

Présents : 14

Votants : 15

L'an DEUX MILLE VINGT SIX,

Le 9 avril,

Le Conseil municipal de la commune d'AURONS dûment convoqué, s'est réuni en Salle du Conseil Municipal de la Mairie, sous la présidence de Madame la Maire, Sophie KERNEN.

N° 2026-08

Date de la convocation municipale : 4 avril 2026

(art. L2121-11 du CGCT)

OBJET :

Désignation de deux correspondants Défense auprès des instances militaires.

Présents :

Mmes Laetitia BAUDOT – Magali BERGUES – Emilie FRUTOSO-BERTERO – Yana GONDOVA – Sophie KERNEN – Manon MEYER – Caroline ROLLIN
MM. Marc BELLUAU – Daniel BOCCA – Dominique BONELLI – Sylvain GONDROY – Ugo MUCCIO – Roger OUILASTRE – Stéphane ROLLIN.

Absente excusée :

Mme Aurore PIETTE qui donne pouvoir à Mme Laetitia BAUDOT.

Secrétaire de Séance désigné par l'assemblée : M. Marc BELLUAU

Suite aux élections municipales de 2026, il convient de désigner les nouveaux correspondants Défense qui sont les interlocuteurs privilégiés du Ministère de la Défense et représentent la commune auprès des instances militaires.

Après en avoir délibéré, le Conseil Municipal,

➤ **Désigne** à la majorité des membres présents et représentés :

- Monsieur Marc BELLUAU, Conseiller Municipal – Délégué Titulaire (12 voix pour)
- Monsieur Daniel BOCCA, Conseiller Municipal – Délégué Supplémentaire (12 voix pour)

pour représenter la commune d'AURONS auprès des instances militaires, en qualité de correspondants Défense.

Délibéré en séance, les jour, mois et an susdits,

Le Secrétaire de Séance

Marc BELLUAU

La Maire d'AURONS,

Sophie KERNEN

- La maire d'Aurons certifie sous sa responsabilité le caractère exécutoire de cet acte qui pourra faire l'objet d'un recours pour excès de pouvoir devant le tribunal administratif dans un délai de deux mois à compter de sa transmission au représentant de l'état et de sa publication.

REÇU EN PREFECTURE

le 15/04/2026

Application agréée E-legalite.com

99_DE-013-211300082-20260409-2026_08-DE